

Ændring af objekttype Vejledning

16. FEBRUAR 2023

Udarbejdet af Administrativt
Ajourføringsforum under GeoDanmark

Version: 1.0

Redaktør: Charlotte Andersen, SDFI

Indholdsfortegnelse

Vejledning for ændring af én objekttype til en anden	2
Mulighed 1.....	2
Mulighed 2.....	2
Mulighed 3.....	3
Cutouts i arealer og WKT kopiering.....	4
Hvordan laver man en ø i en sø.....	4

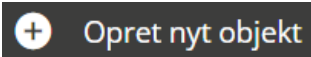
Vejledning for ændring af én objekttype til en anden

Der er tre måder at få "ændret" objekttypen fra fx Sø til Bassin eller omvendt.

- Vær opmærksom på at eventuelle cutouts ikke kommer med ved disse metoder. Se vejledning til dette nederst.

Mulighed 1

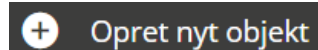
Det er muligt at lade det være op til vores eksterne producent at oprette objektet ved hjælp af udpegningspunkt eller flade.

- Vælg "Opret et nyt objekt" i GeoDK
- 
- Vælg objekttype "UdpegningsPunkt" eller "UdpegningsFlade"
- Sæt udpegningspunkt/flade i objektet der ønskes slettet med AKTION = Slet, ÅR = indeværende år og OBJTYPE=den gamle objekttype
- Sæt udpegningspunkt/flade i objektet der ønskes oprettet med AKTION = Ny, ÅR = indeværende år og OBJTYPE = den nye objekttype
- Godkend

Vær opmærksom på at det nye objekt først kommer med ved næste ajourføring.

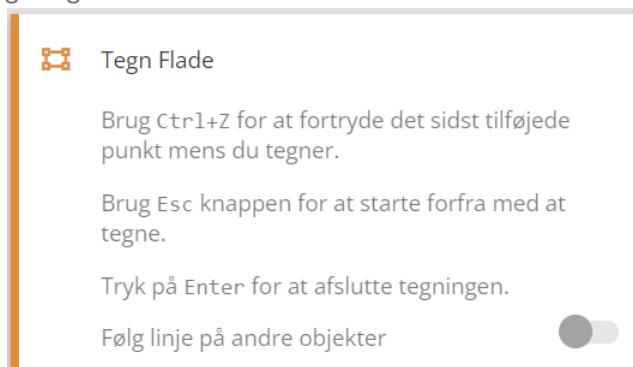
Mulighed 2

Vælg "Opret et nyt objekt" i GeoDK



Vælg objekttypen fra listen

Vælg "Tegn flade"



- Her er 2 muligheder:
 1. Vælg at aktivere "Følg linje på andre objekter". Her tracer man linjen på det objekt man ønsker at "kopiere". Husk man skal trykke på punkter undervejs, ellers kan den ikke helt finde ud af det.

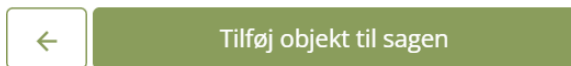
Denne metode kopierer Z fra det gamle objekt

2. Fravælg at aktivere "Følg linje på andre objekter". Her tegner man punkt for punkt det objekt man ønsker at "kopiere".

Det kan være meget svært at huske/finde alle mellempunkterne, så kopien bliver let ikke eksakt.

Denne metode kopierer IKKE Z!

- Tilret attributterne på det nye objekt hvor relevante dele af det gamle objekt genbruges. F.eks. metoder og nøjagtigheder
- Tilføj objektet til sagen



- Godkend


Mulighed 3

Ønsker man at kopiere objektet kan det gøres ved hjælp af WKTlisten.

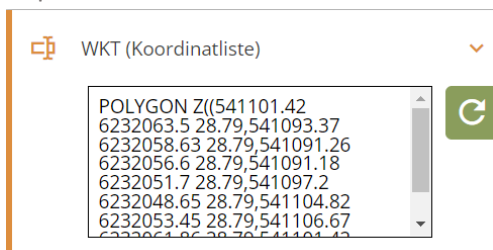
- Tryk på det objekt der skal kopieres
- Gå i geometri

 Geometri

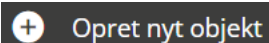
- Vælg WKT

 WKT (Koordinatliste)

- Kopier koordinatlisten



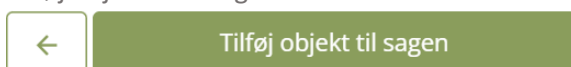
- Tryk

 Opret nyt objekt

- Vælg objekttypen fra listen

Nu vil WKTlisten være kopieret over i det nye objekt inklusiv eventuelle huller i objektet, som der blev kopieret fra.

- Tilret attributterne på det nye objekt hvor relevante dele af det gamle objekt genbruges. F.eks. metoder og nøjagtigheder
- Tilføj objektet til sagen



- Godkend

Cutouts i arealer og WKT kopiering

Hvordan laver man en ø i en sø

Denne beskrivelse gælder ikke kun "ø i sø" men alle huller i fladeobjekter.

Beskrivelsen gælder også hvad enten øen allerede er en sø, så det ligger to søer oven på hinanden eller om man selv skal registrere øen.

Hullet laves ved at ændre på koordinaterne i koordinatlisten WKT.

Koordinatlisten i WKT er opbygget således for et fladeobjekt uden huller:

POLYGON Z((701156.39 6198268.87 12.4,701157.25 6198272.58 12.4))

De røde parenteser starter og slutter objektet.

Det gule komma adskiller de enkelte koordinater i objektet.

Med et hul ser koordinatlisten således ud:

POLYGON Z((.....),(.....))

- Først angives den ydre polygon (her med gule prikker for koordinaterne) imellem de røde parenteser.
- Dernæst et blått komma, der adskiller den ydre polygon fra de enkelte huller.
- Dernæst koordinaterne (her grønne prikker) imellem de røde parenteser for et hul.

Du gør således:

1. Det objekt, der skal være hul, aktiveres, klik på Geometri og gå ind i WKT og kopier alle dets koordinater med musen. Husk første og sidste parentes. Hvis ikke hul-objektet eksisterer, skal du først digitalisere et nyt.
2. Du har nu (.....) kopieret ind i musen
3. Slip hul-objektet og aktivér i stedet omfangs-objektet, klik på Geometri og gå ind i WKT
4. Stil musen mellem de to slut-parenteser i WKT-listen og sæt et komma:),)
5. Stil musen efter kommaet og "sæt ind" koordinaterne fra det objekt, der skal være hul
6. Du har nu POLYGON Z((.....),(.....))
Som er den opbygning, der blev beskrevet højere oppe og som giver et grønt hul i den gule omfangs-polygon.
7. Klik på OK og hullet er lavet :-)

POLYGON Z(

701156.39 6198268.87 12.4,701157.25 6198272.58 12.4,701157.72 6198274.3 12.4,
701157.69 6198275.82 12.4,701156.75 6198277.65 12.4,701154.71 6198280.82 12.4,
701153.7 6198281.78 12.4,701152.09 6198282.05 12.4,701149.9 6198281.85 12.4,
701147.11 6198281.39 12.4,701144.19 6198280.45 12.4,701142.31 6198278.72 12.4,
701140.04 6198275.14 12.4,701139.17 6198273.05 12.4,701138.96 6198271.56 12.4,
701139.25 6198269.25 12.4,701140.07 6198266.38 12.4,701142.88 6198262.03 12.4,
701144.17 6198260.82 12.4,701145.13 6198260.32 12.4,701146.43 6198260.13 12.4,
701148.88 6198260.84 12.4,701152.92 6198263.05 12.4,701154.6 6198264.75 12.4,
701156.39 6198268.87 12.4),

(701149.84 6198270.38 12.4,701147.86 6198268.47 12.4,701146.08 6198267.54 12.4,
701144.53 6198267.29 12.4,701143.85 6198267.28 12.4,701142.96 6198267.88 12.4
,701141.83 6198269.31 12.4,701141.76 6198270.66 12.4,701142.06 6198272.84 12.4,
701142.61 6198274.08 12.4,701144 6198274.93 12.4,701145.68 6198275.35 12.4,
701147.64 6198275.56 12.4,701148.94 6198275.21 12.4,701149.96 6198274.35 12.4,
701150.63 6198272.9 12.4,701150.61 6198272.06 12.4,701149.84 6198270.38 12.4))

